

DIPLOMA

DE EXPLORADOR OFICIAL

DE ASIA

¡ENHORABUENA, EXPLORADOR!

Se otorga a: _____

Por haber demostrado curiosidad, ingenio y valentía
durante su increíble aventura por los maravillosos
países de **ASIA** junto a Mía y Leo.

Firmado por:

Mía

Exploradora

Leo

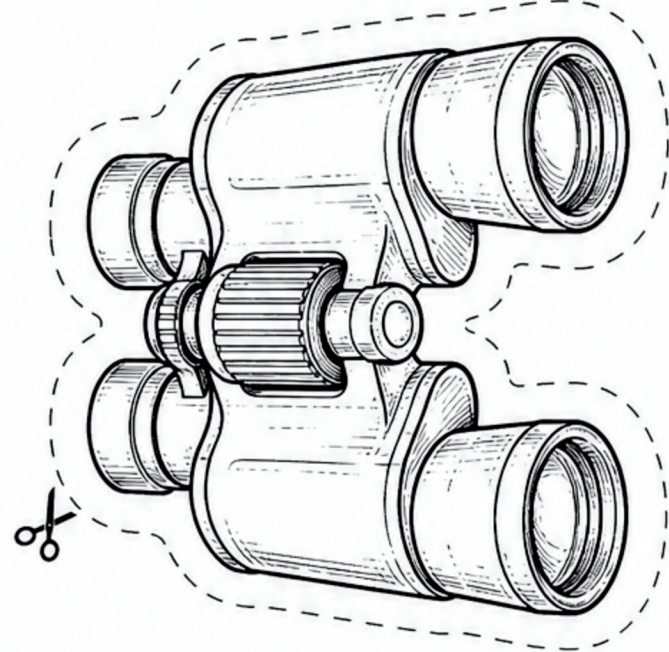
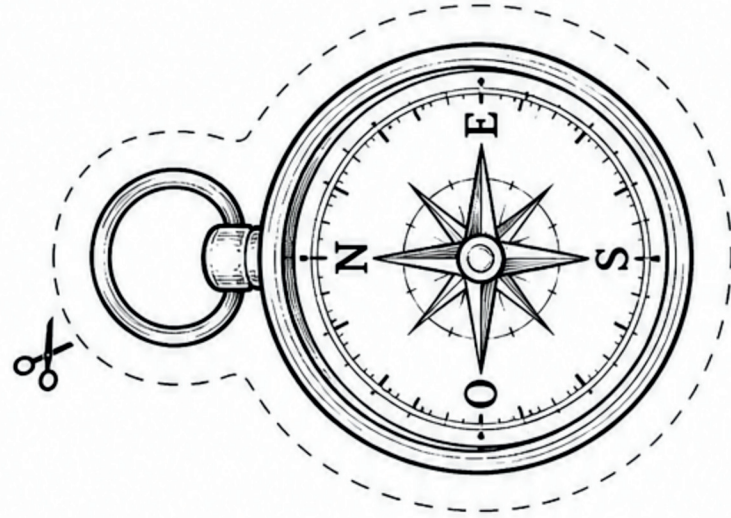
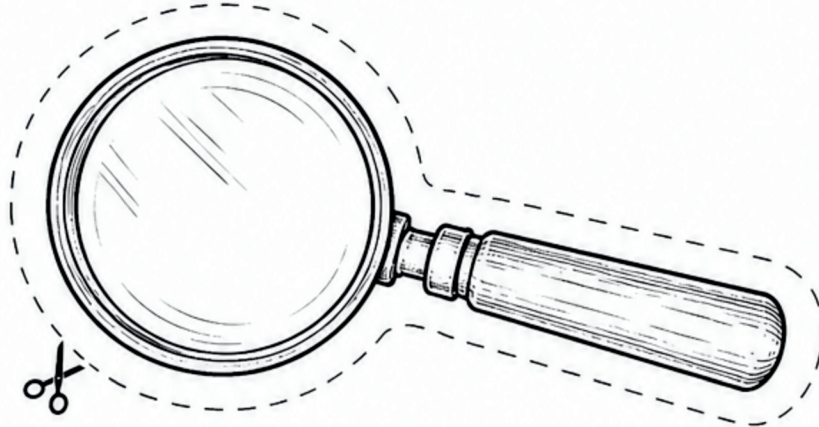
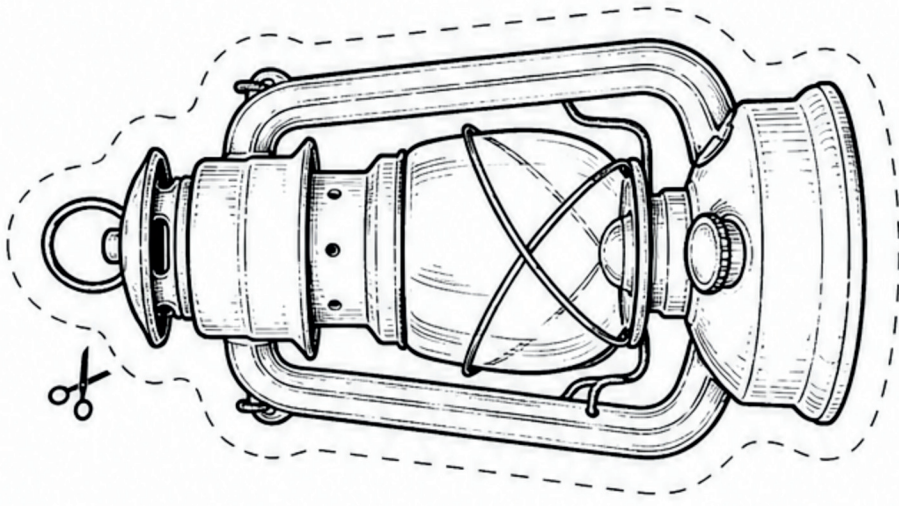
Explorador

Cada descubrimiento te hace más grande.

¡Sigue explorando!









CUADERNO de CAMPO

de Mía y Leo

Este cuaderno pertenece a:



HOY HE DESCUBIERTO...



MI CURIOSIDAD FAVORITA



LO QUE MÁS
ME SORPRENDIÓ



UN DIBUJO DE MI
LUGAR FAVORITO



SI PUDIERA VIAJAR ALLÍ...



ALGO QUE QUIERO
RECORDAR SIEMPRE



SELLOS DE AVENTURA



JAPÓN



CHINA



TAILANDIA



INDIA



MONGOLIA

"Viajar y aprender viajando es la mejor aventura de todas."



INGENIO

Piensa un objeto que sirva para dos cosas diferentes.

**ACCIÓN**

Representa que encuentras un tesoro sin hablar.

**ESPECIAL****CAMBIO DE RUMBO**

Cambia tu carta por la de otro jugador.

**INGENIO**

Continúa la serie:
2, 4, 6, 8...

**ACCIÓN**

Mantén el equilibrio sobre un pie durante 15 segundos.

**ESPECIAL****TRABAJO EN EQUIPO**

Realiza el reto con otro jugador.

**INGENIO**

Di cuatro palabras que rimen con "gato".

**ACCIÓN**

Imita un animal sin hacer sonidos.

**ESPECIAL****MOCHILA MÁGICA**

Guarda esta carta para repetir una prueba fallida.

**INGENIO**

Tengo agujas, pero no sé coser.
¿Qué soy?

**ACCIÓN**

Camina como si cruzaras arenas movedizas.

**ESPECIAL****BRÚJULA**

Elige el tipo de reto que quieras realizar.

**OBSERVACIÓN**

Encuentra dos objetos del mismo color.

**CREATIVIDAD**

Cuenta una historia usando: mochila, nube y llave.

**ESPIRITU EXPLORADOR**

Di tres cosas que llevarías a una expedición y explica por qué.

**OBSERVACIÓN**

Busca algo que empiece por la letra M.

**CREATIVIDAD**

Convierte una cuchara en un objeto de aventura.

**ESPIRITU EXPLORADOR**

Ayuda a otro jugador en su siguiente reto.

**OBSERVACIÓN**

Mira la habitación durante 15 segundos. Cierra los ojos y di cinco cosas que recuerdes.

**CREATIVIDAD**

Inventa un nombre para una isla misteriosa.

**ESPIRITU EXPLORADOR**

Cuenta una ocasión en la que fuiste valiente.

**OBSERVACIÓN**

Encuentra tres objetos redondos.

**CREATIVIDAD**

Dibuja una criatura exploradora en 30 segundos.

**ESPIRITU EXPLORADOR**

Di algo que se te dé bien.

